

# Violaine Lochu Pharmakon / Reboot



Carte de jeux

Bienvenue dans l'exposition *Pharmakon / Reboot* de Violaine Lochu.

Dans cette exposition, Violaine Lochu explore le pouvoir de la voix dans les pratiques de soin et les différents langages : la parole, le chant, les gestes et les dessins-écritures.

L'artiste a étudié les plantes : leurs couleurs, leurs formes, leurs usages pour inventer des partitions musicales et graphiques. Elle est aussi allée à la rencontre de personnes vivant à Rennes pour leur demander de quoi elles aimeraient guérir. Puis, elle a transformé leurs récits en dessins-écritures et a transmis leurs vœux aux plantes. Dans ses vidéos, Violaine Lochu et deux performeuses imaginent des rituels de guérison.

Avec son exposition, Violaine Lochu nous pose ainsi la question : l'art peut-il aider à prendre soin des autres et de notre relation au vivant ?

À toi de jouer : observe, écoute, invente, dessine et révèle les secrets des œuvres de Violaine Lochu.

## Jeux d'observation

Où trouve-t-on dans l'exposition :

(A) des costumes-partitions ?

(B) des meubles à vœux ?

(C) des dessins-écritures ?

(D) des lumières colorées ?

Réponses : Les costumes-partitions sont dans les vidéos et sur les capes, tabliers et tapis de l'installation *Pharmakon / Reboot #1*. Les meubles à vœux sont dans la grande salle (avec les vases) et dans la deuxième salle. Les dessins-écritures sont dans la deuxième salle au mur et dans la vidéo *Pharmakon / Reboot #2*. Des lumières roses sont dans les *Meubles à vœux #2* et au plafond de la deuxième salle.

## Révèle

Violaine Lochu aime jouer sur la frontière entre le lisible et l'illisible. Révèle ce texte en coloriant en gris les lettres B, F, H, J, V. Tu verras alors apparaître le message de l'artiste.

BLH'JAFRT PFEBUT-  
BJVIL FABIDER FÀV  
PRBJENDRFBJE  
SFOHBIN DBE  
SOHIB BEJT DFJEHS  
FABVUTHVRBES ?

Réponse : L'art peut-il aider à prendre soin de soi et des autres ?

## Quiz

1. *Pharmakon / Reboot* est le titre de l'exposition. *Reboot* signifie *redémarrer* en anglais. Le mot *Pharmakon* désigne :

- (A) Un célèbre club de pharmaciens
- (B) Un pharaon de l'Egypte ancienne
- (C) À la fois, le médicament et le poison

2. Dans l'installation vidéo *Pharmakon / Reboot #2*, que font les artistes ?

- (A) Du yoga
- (B) Des rituels imaginaires de guérison
- (C) La répétition d'un spectacle de danse

3. Violaine Lochu s'est inspirée des plantes pour réaliser ses œuvres *Pharmakon / Reboot #1* et *#2*. De quelles plantes s'agit-il :

- (A) De plantes exotiques (bananier, lotus, palmier)
- (B) De plantes médicinales (verveine, plantain, sureau)
- (C) De fleurs (rose, tulipe, capucine)

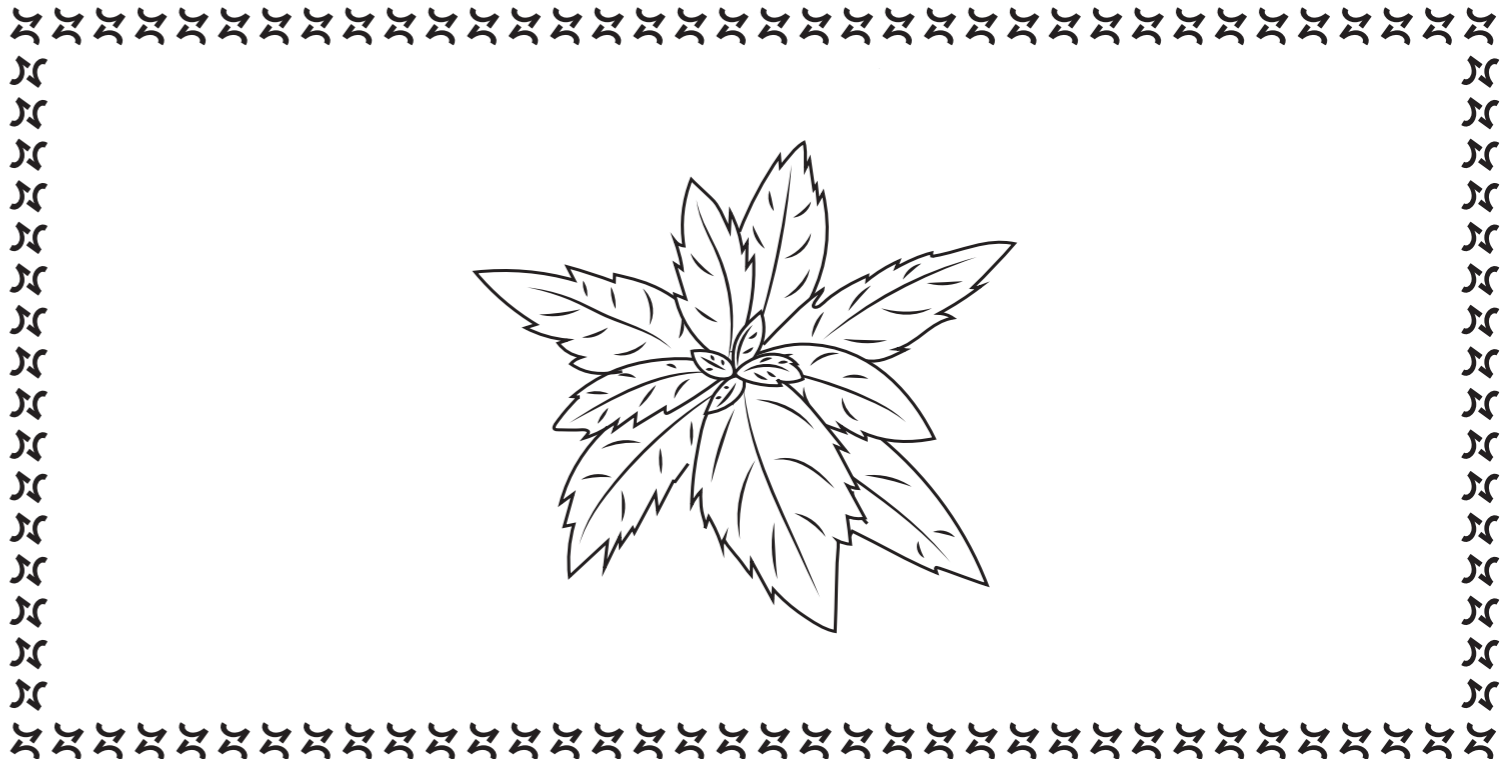
4. Dans *Meubles à vœux #2*, il y a 14 vases. C'est une œuvre qui évolue dans le temps. Les vases sont liés à des actions. Quelles sont-elles ?

- (A) Des rituels-performances
- (B) Des concours de fleuristes
- (C) Des expériences scientifiques

1. Réponse (C). 2. Réponse (B). 3. Réponse (A). 4. Réponse (B).

## À tes souhaits !

Imagine un souhait (de bonheur, de santé, de chance) et écris-le de façon illisible, en suivant la forme du dessin de la plante. Tu peux t'inspirer pour cela de la série de dessins-écritures de Violaine Lochu.



## Invente et dessine

Violaine Lochu a imaginé  
des écritures musicales  
nouvelles pour chanter  
les plantes.

Si cette cape pouvait te  
donner un pouvoir magique,  
quel serait-il ? Invente  
tes propres symboles et  
dessine-les sur ces capes.

